

Jornada d'educació viària de l'Institut Guttmann

 Jaume Cosialls



El 44% dels joves que han rebut xerrades del programa Game over canvien la seva conducta

El 44% dels joves que han rebut xerrades informatives i de sensibilització viària del programa Game over han manifestat haver canviat aspectes de la seva conducta relacionats amb el trànsit i la seguretat viària. A més, el 90% d'ells recorda el relat de l'experiència personal del monitor que fa la sessió i el 93% les conseqüències de les conductes de risc en la conducció. Aquests són els resultats d'un estudi que ha fet l'Institut Guttmann en col·laboració amb el Servei Català de Trànsit (SCT) sobre l'impacte del programa Game over. L'anàlisi s'ha dut a terme a partir d'enquestes fetes als joves tres mesos després de la seva experiència amb el programa de conscienciació viària.

L'informe es va presentar en el marc de la Jornada de Prevenció dels Accidents de Trànsit i Educació Viària a les Escoles, organitzada per l'Institut Guttmann, que va tenir l'objectiu de crear un espai de debat sobre les actuacions preventives en matèria d'educació viària i sobre la seva eficàcia en l'àmbit escolar. Per això hi van assistir educadors viaris de diverses policies locals que col·laboren amb l'Institut Guttmann i dels Mossos d'Esquadra, així com també monitors del programa Game over.

En l'acte, conduït per Àngel Gil, de l'Institut Guttmann, es va advocar per una major sinèrgia entre la policia i el Game over per poder arribar al màxim nombre d'alumnes possible, davant els bons resultats del programa avalats per l'estudi. En clau crítica, es va reconèixer que, tot i estar en la bona línia, queda molt camí per recórrer en matèria d'educació per a la mobilitat segura i que és imprescindible una major implicació dels agents de l'ensenyament.



Game over en xifres

Des de l'any 2007, a través del programa de prevenció d'accidents Game over, monitors amb lesió medul·lar fan xerrades de conscienciació viària als futurs conductors en els centres educatius. La finalitat és que coneguin de primera mà les conseqüències nefastes que pot tenir un sinistre viari. Durant el 2011 es van fer 829 sessions a 404 escoles de tot Catalunya i es va arribar a 32.896 alumnes d'ESO i batxillerat. Des de la posada en marxa de la campanya són ja 265.681 els joves que han participat en aquestes xerrades.

A la jornada es va advocar per una major sinèrgia entre la policia i el Game over per arribar a més alumnes

Les frases de la jornada



Joan Aregio,
director de l'SCT

“La feina que desenvolupen els educadors viaris, tant de les policies com del Game over, busca canviar actituds, que és molt més difícil que canviar comportaments, però és el que a la llarga dóna resultats en seguretat viària”.



Doctor Josep M. Ramírez,
director gerent de l'Institut
Guttmann

“L'objectiu d'aquestes iniciatives és valorar l'eficàcia de les actuacions preventives i contribuir dins del possible a reduir el cost humà i social que les discapacitats, fruit d'accidents de trànsit, representen per a tots nosaltres”.



Xavi Romero,
monitor de Game over

“A les xerrades sempre hem d'intentar que els joves es quedin només amb el que no podem fer per culpa de la cadira de rodes, no amb el missatge de superació”.